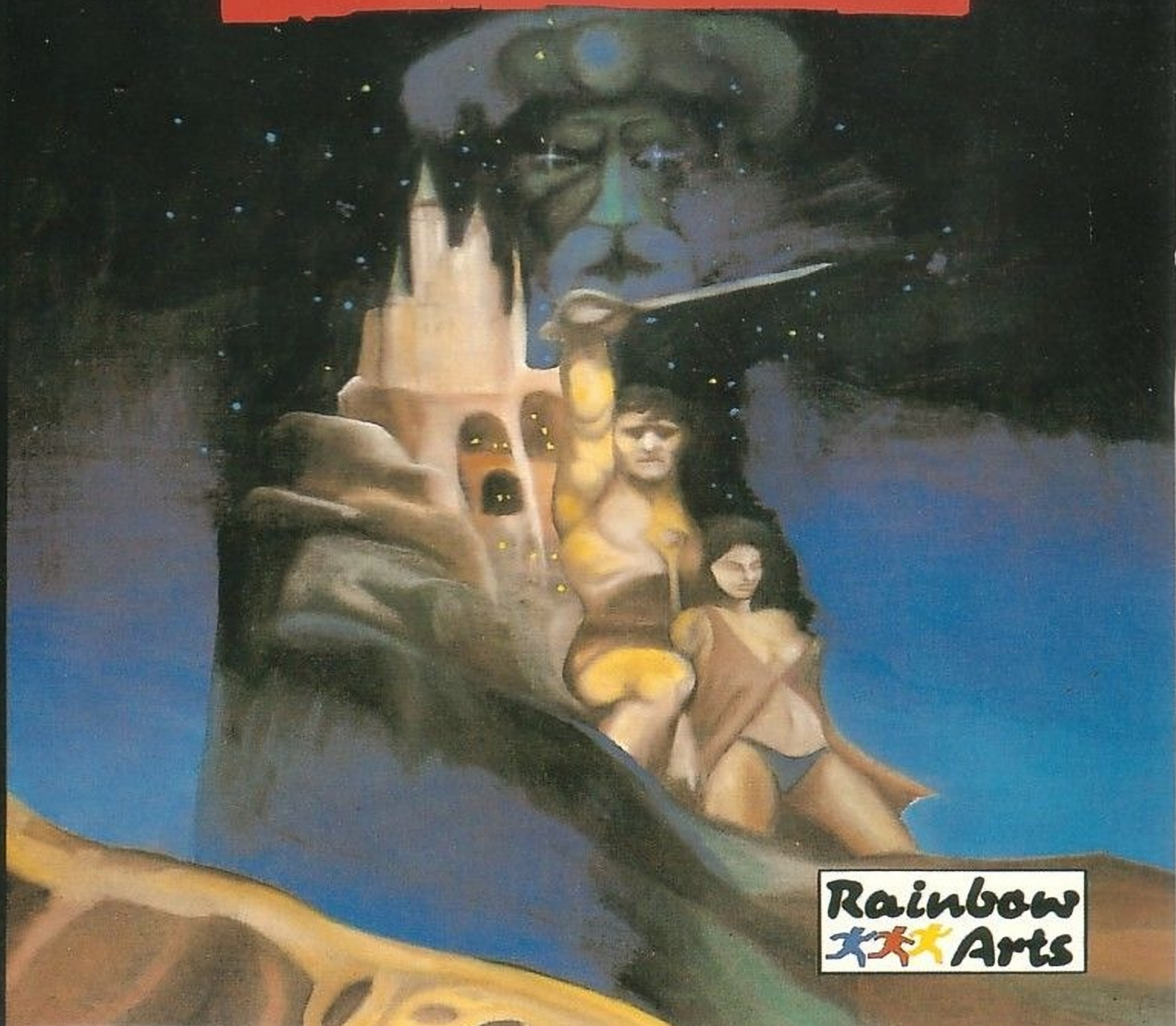


Garrison



Rainbow
Arts



Screenshot represents AMIGA-Version only

Die von allen geliebte Prinzessin Angelique ist plötzlich schwer erkrankt. Nur das Wunderkraut eines finsternen Magiers kann sie retten. Dieser ist in einer finsternen Burg am Rande des Landes zu finden. So machen sich fünf unterschiedliche Helfer der Prinzessin auf den Weg, der eine ist z. B. schnell, ein anderer gut im Kampf, ein weiterer besonders geschickt. Nur wenn sie geschickt zusammen kämpfen, werden sie das Kraut erreichen. Kämpfen Sie sich durch die 128 riesigen Räume des Schlosses. Sammeln Sie nur die richtigen Gegenstände ein. Setzen Sie sich gegen Zauberer, Geister, Wächter und Phantome zur Wehr. Werden sie den richtigen Weg finden?

Princess Angelique, loved by all suddenly fell ill. Only the magic herb of a dark magician can save her. He is to be found in an obscure castle in the outback of the country. So, five different assistants of the princess are on their way. One for example fast the other is good in fighting another one is very talented to work with his hands. Only when they fight together well coordinated they will find the herb. Fight through the 128 giant rooms of the castle. Collect only the right objects. Defend yourself against magicians, ghosts, wardens and phantoms. Will you find the right way?

Written by Jörn Galka. Original-AMIGA-Version by Andreas Hommel.

Playable simultaneously by keyboard and two JOYSTICKS.

The program code and artwork are copyright of RAINBOW ARTS and may not be reproduced, stored, hired or broadcasted in any way without written permission of RAINBOW ARTS.
© 1987 by RAINBOW ARTS Software GmbH.